

Avec le support du



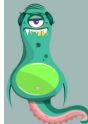


MallaJ3ala

ملا جعالة

Evolution


Touhami Midani
Président de Tunisia For All



Cadre général

- Appel à initiatives PNUD Octobre 2013
- Réalisation T4A
- Jeu: Propriété de T4A
- Aujourd'hui: Lancement
- Avenir du jeu !
- Profiter au maximum pour sensibiliser

Projet Malla J3ala



2



Atteindre les objectifs


1

Sensibilisation

Par la promotion du jeu

- A travers les réseaux sociaux
- En collaboration avec le tissu associatif
- Organisation de tournois & conférences
 - Maisons de jeunes
 - Maisons de cultures
 - etc.

Projet Malla J3ala  3




Atteindre les objectifs


2

Prise de conscience

Enrichir la base

- Avec des informations
 - De vulgarisation
 - Sur les effets de la corruptions
 - etc.
- Par l'apport de tous (mode collaboratif)

Projet Malla J3ala  4




Atteindre les objectifs

3

Devenir Acteur

- Fournir des informations de vulgarisation
- Participer aux forums de discussion
- Les associations qui prennent le relai

Projet Malla J3ala



5



Atteindre les objectifs

4


Devenir Militant

Le degré de réussite des actions
dépendra des militants volontaires

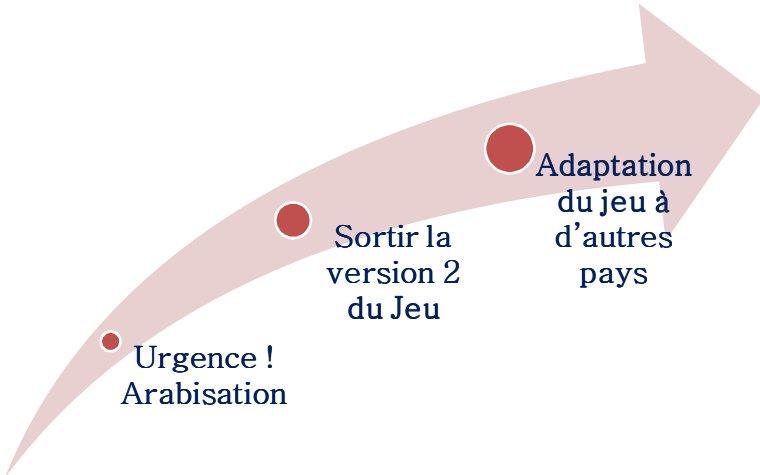
Projet Malla J3ala



6




Amélioration de la plateforme




- Urgence ! Arabisation
- Sortir la version 2 du Jeu
- Adaptation du jeu à d'autres pays

Projet Malla J3ala




7



Evaluation

- Importante pour améliorer
- Etude sur une période (3 mois)
- Echantillon:
 - Nombre de joueurs, Associations partenaires
 - Profils
 - Moyen de connexion, etc.
- Mesures:
 - Scores au jeu
 - Durée d'utilisation par niveau
 - Navigation sur la plateforme, etc.

Projet Malla J3ala



8



Conférence Internationale

- IACC
- Proposition:
 - Présenter la plateforme
 - Résultats obtenus de l'évaluation
 - Analyse en vue d'améliorer



Pour finir

**Avis aux
militants**